



STEAM-designprosessi Oulussa

Digikillan työpaja

8.-9.11.2021



12.11.2021

STEAM Oulussa

- Oulu on teknologiakaupunki
- STEAM lähtenyt liikkeelle ruohonjuuritasolta
 - Nyt osa kaupunkistrategiaa ja kulttuuripääkaupunki26 hanketta
- Pedagogiikka edellä
- **Tapa toteuttaa OPS2016**
- Monialaisia kokonaisuuksia
- Laitteet ja makerspace-tilat työkaluina
- 49 perusasteen koulua
 - n. 35 koulua mukana STEAM-toiminnassa
- Varhaiskasvatus
- Lukio
- Yliopisto

Oulu

Suomen nuorin väestö

**Euroopan
kulttuuripääkaupunki 2026**

Pyöräteitä yli 600 km

**Osakehuoneiston keskihinta
2111€/m²**

Väkiluku: 209 197

Designprosessi osana oppimista



“Simulaattori-
projektin takia
jaksan tulla
kouluun.”

Erityiskoulun
oppilas 7.lk

Verkkosivuja

Steaminoulu.fi

Hinttadesign.fi

Koklaamo.com


Rajakylätekno.wordpress.com

“Parasta on yhteistyö muiden opettajien kanssa.”

Opettaja 34

Some

- @steaminoulu
- @hinttadesign
- @hintan_koulu_steam_design
- @ylikiiminginkoulu
- @yli_iin_varkkaamo
- @rajakylatekno
- @riina_ope



**“STEAM on
paras juttu,
mihin
opettajaurallani
olen lähtenyt
mukaan.”**

Opettaja 48v