

Minecraft Education Edition työpaja

Kestävän kehityksen kaupunki

Ennakkotehtävä:

Ennen oppituntia olisi hyvä tutustua oppilaiden kanssa kaupungin rakenteeseen: minkälaisia asuinalueita ja asuintaloja on ja mitä toimintoja tarvitaan, jotta kaupunki toimii. Samalla voisi miettiä miten voisimme elää kestävän kehityksen mukaisesti.

Ennen pelaamista jaa oppilaat viiteen ryhmään numeroiden 1-5 mukaisesti.

Oppitunnilla:

1. Opettajalle jaetaan kestävän kehityksen kaupunki -maailma. Opettaja lataa sen koneelle ja avaa sen (klikkaa auki ja ohjautut suoraan Minecraft Education Editioniin), ohjelmaan kirjaututaan O365-tunnuksilla.

2. Opettaja jakaa maailman oppilaille koodilla.

Ohjeet maailman jakamiseen:

Jos olet jo maailmassa, paina ESC, tallenna ja poistu.

Näytä maailmani, klikkaa ja valitse Kestävän kehityksen kaupunki.



Klikkaa ja valitse ISÄNNÖI. Kun olet maailmassa paina ESC.

Liittymiskoodi tulee näkyviin vasempaan reunaan. Oppilaat liittyvät maailmaan valitsemalla oikeat neljä ikonia.



Oppilaat liittyvät maailmaan. Joskus liittyminen ei onnistu. Tarkista silloin:

1. kaikki ovat samassa verkossa
2. kaikilla on sama päivitys (pelin oik.alareuna)
3. osallistujia on yhteensä max. 30

4. joskus auttaa, kun oppilaan koneeseen liitetään ethernet-kaapeli. Joskus koneen vaihto. Joskus taas ei mikään. Yleensä kaikki pääsevät samaan maailmaan. Jos tämä ei onnistu, niin tätä tehtävää voi jatkaa omassa maailmassa (esim. ruohokuutio) ja oppilas voi kutsua sinne parinsa.

4. Kun oppilaat liittyvät maailmaan, oppilaiden tehtävänä on rakentaa kestävä kehityksen kaupunki. Kaupunkiin pääse menemällä oikeaan linja-autoon (numerot 1-5). Ryhmät 1-5 työskentelevät kaupungin viidellä eri alueella. Oppilaat voivat jakautua työskentelemään pareittain omilla ryhmän alueilla.

5. Tunnin lopussa olisi hyvä, että ryhmät esittelevät koko luokalle, mitä he ovat rakentaneet. Tällöin kaikki pääsevät näkemään mitä muutkin ovat tehneet ja kertomaan oppimastaan.

7. Tunnin lopuksi paina ESC-näppäintä, tallenna ja poistu. Maailma jää sinulle ja voitte jatkaa pelaamista esim. täydentämällä kaupunkia, kirjoittamalla pelin kirjaan mitä on tehty ja mitä opittu...

Peliterveisin, Sari Sälevä

@eduouka.fi